

• Nombre

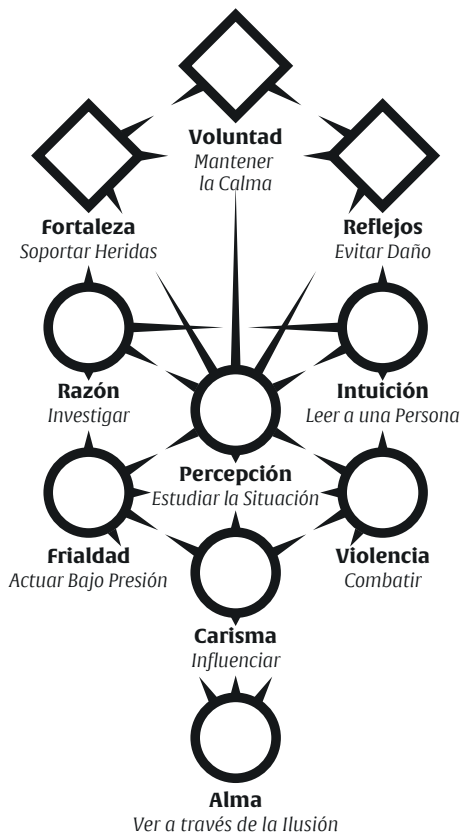
• Arquetipo

• Ocupación

• Apariencia



• Atributos



• Secretos Oscuros

• Desventajas

• Ventajas

• Relaciones

## • Heridas

Heridas Graves (-1 en adelante)	Estabilizada
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

Heridas Críticas (-1 en adelante)	Estabilizada
	<input type="checkbox"/>

## • Salud Mental

<input type="checkbox"/> Sereno	
<input type="checkbox"/> Inquieto	Estrés moderado
<input type="checkbox"/> Descentrado	-1 en Tir. de Desventajas
<input type="checkbox"/> Agitado	Estrés Grave
<input type="checkbox"/> Angustiado	-1 en <b>Mantener la Calma</b>
<input type="checkbox"/> Neurótico	-2 en Desventajas
<input type="checkbox"/> Ansioso	Estrés Crítico
<input type="checkbox"/> Irracional	-2 en <b>Mantener la Calma</b>
<input type="checkbox"/> Desquiciado	-3 en Tir. de Desventajas
	+1 en <b>Ver a través de la Ilusión</b>
<input type="checkbox"/> Quebrado	El DJ hace un movimiento

## • Ganchos dramáticos

## • Equipo

## • Armas

## • Avances

Cuando tu personaje consiga un avance elige de entre los siguientes

### Escoge uno de estos:

- ☐☐☐☐☐ Aumenta un Atributo en +1 hasta un máximo de +4
- ☐☐ Aumenta un Atributo pasivo en +1 hasta un máximo de +4
- ☐ Aumenta un Atributo cualquiera en +1 hasta un máximo de +5
- ☐☐☐ Escoge una nueva Ventaja de tu Arquetipo

### Después de 5 avances también puedes escoger:

- ☐☐ Aumenta un Atributo cualquiera en +1 hasta un máximo de +5
- ☐☐☐ Escoge una nueva Ventaja de tu elección
- ☐ Cierra el arco argumental de tu personaje de la forma que creas conveniente, y hazte un nuevo personaje.
- ☐ Sustituye tu Arquetipo por otro Arquetipo Iluminado

### Después de 10 avances también puedes escoger:

- ☐ Comienza tu camino hacia el Despertar